import java.util.Scanner;

public class Testiranje {

//U nastavku je dat kod koji predstavlja kalkulator povrsina

//kvadrata, pravougaonika i kruga.

//Povrsina se bira tako sto se unese kao tekst odgovarajuca figura.

//Ukoliko se unese 'izadji', program treba da se zavrsi.

//Program treba da se ponavlja dokle god se ne unese izadji.

public static void main(String[] args) {

Scanner sc= new Scanner(System.in);

String figura;

while(true) {

figura=sc.nextLine();

switch(figura) {

case "kvadrat":racunajKvadrat();

case "pravougaionik":racunajPravougaonik();

case "krug":racunajKrug();

case "izadji":return;

}

}

}

private static void racunajKrug() {

Scanner sc= new Scanner(System.in);

double r;

r=sc.nextDouble();

if(r<=0) { System.out.println("Los unos!");return;}

System.out.println("Povrsina pravougaionika je: "+pKruga(r));

}

private static void racunajPravougaonik() {

Scanner sc= new Scanner(System.in);

double a, b;

a=sc.nextDouble();

b=sc.nextDouble();

if(a<=0 || b<=0) { System.out.println("Los unos!");return;}

System.out.println("Povrsina pravougaionika je: "+pPravougaonika(a, b));

}

private static void racunajKvadrat() {

Scanner sc= new Scanner(System.in);

double a;

a=sc.nextDouble();

if(a<=0) { System.out.println("Los unos!");return;}

System.out.println("Povrsina kvadrata je: "+pKruga(a));

}

private static double pKruga(double r) {

return r\*r\*3.14;

}

private static double pKvadrata(int a) {

return a\*a\*a;

}

private static double pPravougaonika(double a, double b) {

return a\*b;

}

}